

Südtiroler Informatik^{AG}
Informatica Alto Adige^{SPA}

Maps

Hilfe

Inhalt

LOGIN_HELP	3
CONTEXT_HELP	3
MENU_HELP	3
SEARCH_HELP	3
LAYER_HELP	4
LAYER_HELP_IDENTIFY	4
ZOOM_HELP	4
TOOLS_HELP	4
MEASURE_HELP	5
MEASURE_HELP_POINT	5
MEASURE_HELP_LINE	5
MEASURE_HELP_POLYGON	5
SELECT_HELP	5
SELECT_HELP_POINT	6
SELECT_HELP_LINE	6
SELECT_HELP_RECTANGLE	6
SELECT_HELP_POLYGON	6
SELECT_HELP_CIRCLE	6
SELECT_HELP_ELLIPSE	6
SELECT_HELP_OPERATIONS	6
SELECT_HELP_LOGICAL	7
SELECT_HELP_BUFFER	7
SELECT_HELP_ZOOM	7
SELECT_HELP_RESULTS	7
SELECT_HELP_DOWNLOAD	8
PRINT_HELP	8
EDIT_HELP	8
EDIT_HELP_TOOLS	8
EDIT_HELP_FEATURE	9
EDIT_HELP_AREA	9
EDIT_HELP_INPROCESS	10
EDIT_HELP_RIGHTCLICK	10
EDIT_HELP_ROTATE	11
BASEMAP_HELP	11

LOGIN_HELP



Klicke auf „Login“, um dich mit dem eGov-Account anzumelden.



Klicke, um dich abzumelden. Kontext, Layer u.a. werden für die nächste Sitzung gespeichert.

CONTEXT_HELP



Klicke, um den Kontext zu wechseln.



Klicke auf die Kontext-Vorschau (1), um diesen auszuwählen.

Klicke (2), um die Darstellung auf Listenansicht zu wechseln.

Klicke (3), um das Fenster wieder zu schließen.

MENU_HELP



Klicke, um das Menü zu öffnen.

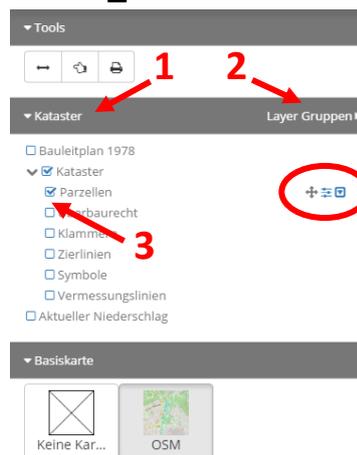
Hier können verschiedene Tools verwendet und die Layer bzw. die Basiskarte gewählt werden.

SEARCH_HELP



Gib in die Suchleiste Grundstücksnummern, ... ein und zeige mit der Maus auf die Ergebnisse, um eine Vorschau erhalten.

LAYER_HELP



- (1) aktueller Kontext
- (2) weitere Layer-Gruppen hinzufügen
- (3) Layer ein-/ausblenden
- (4) Reihenfolge der Layer ändern (drag and drop)
- (5) Transparenz des Layers auf der Karte ändern
- (6) Legende ein-/ausblenden
- (7) Objekte auf der Karte identifizieren

LAYER_HELP_IDENTIFY

Wähle eines der zwei Werkzeuge aus der Toolbar:



Positionsmarkierung



Positionsmarkierung mit Schnellinfo



Mülleimer

entfernt die die aktuellen Markierungen

ZOOM_HELP

Benutze das Mausrad zum Zoomen. Ein Zoom-in ist ebenfalls durch Doppelklicken auf die zu vergrößerte Kartenposition möglich.



klicke, um auf ursprüngliche Zoomstufe zurückzukehren

klicke, um den Kartenausschnitt zu vergrößern

klicke, um den Kartenausschnitt zu verkleinern

Benutze die SHIFT-Taste und ziehe gleichzeitig ein Rechteck mit gedrückter linker Maustaste auf, um auf ein Rechteck/Ausschnitt zu zoomen.

TOOLS_HELP

Wähle eines der drei Werkzeuge von den Tools:



Messen

gibt die gewünschten Koordinaten, Längen und Flächen an



Auswahl

markiert verschiedene Elemente auf der Karte



Print

erstellt eine Druckvorlage von Kartenausschnitten zum Herunterladen



Editieren

MEASURE_HELP

Wähle eines der drei Messwerkzeuge aus der Toolbar:

- | | | |
|---|-------------|---|
|  | Punkt | gibt die Koordinaten eines Punktes an |
|  | Linie | gibt die Länge einer Linie und die Gesamtlänge einer Polylinie an |
|  | Polygon | gibt den Flächeninhalt und den Umfang einer beliebigen Fläche an |
|  | Radiergummi | löscht einzelne Messungen |
|  | Mülleimer | löscht alle Messungen |

Hinweis: Es können verschiedene Bemaßungen in der Karte angezeigt werden, die mit dem Mülleimer alle gleichzeitig gelöscht werden!

MEASURE_HELP_POINT

- | | |
|---------------------|---|
| Punkte setzen | linke Maustaste klicken |
| Punkte verschieben | Punkt auswählen und mit linker Maustaste ziehen |
| Punkt löschen | Radiergummi auswählen, auf Punkt klicken und bestätigen |
| alle Punkte löschen | Mülleimer auswählen und bestätigen |

Hinweis: Um die Angabe der Punktkoordinaten zu wechseln, kann in der Toolbox die Projektion verändert werden.

MEASURE_HELP_LINE

- | | |
|-------------------------|---|
| Linie zeichnen | linke Maustaste klicken und Linie aufziehen,
nochmal klicken und weitere Linien hinzufügen,
letztes Liniensegment beenden mit Doppelklick |
| Linienpunkt verschieben | Punkt auswählen und mit linker Maustaste ziehen |
| Linienpunkt hinzufügen | beliebigen Punkt auf Linie auswählen, linke Maustaste klicken/ziehen |

Hinweis: In der Toolbox kann die Einheit der Bemaßung verändert werden.

Falls beim letzten Linienpunkt nicht mit Doppelklick abgeschlossen wurde, kann das Zeichnen von Linien mit der ESC-Taste beendet werden.

MEASURE_HELP_POLYGON

- | | |
|----------------------|--|
| Fläche zeichnen | linke Maustaste klicken und erste Seite aufziehen,
nochmal klicken und weitere Seiten hinzufügen,
schließen der Fläche durch Doppelklick |
| Eckpunkt verschieben | Punkt auswählen und mit linker Maustaste ziehen |
| Eckpunkt hinzufügen | beliebigen Punkt auf Kante auswählen, mit linker Maustaste ziehen |

Hinweis: In der Toolbox können die Einheiten der Bemaßung für Fläche und Umfang verändert werden. Falls beim letzten Eckpunkt nicht mit Doppelklick abgeschlossen wurde, kann das Zeichnen von Flächen mit der ESC-Taste beendet werden.

SELECT_HELP

Wähle eines der sechs Werkzeuge aus der Toolbar:

- | | | | | |
|---|----------|---|---------|--|
|  | Punkt |  | Polygon | Ausgewählt werden alle Elemente der aktuellen Layer, die im gezeichneten Kartenbereich auf der liegen. |
|  | Linie |  | Kreis | |
|  | Rechteck |  | Ellipse | |



Punktmarkierung



Mülleimer löscht alle ausgewählten Elemente

SELECT_HELP_POINT

Klicke in die Karte, um alle an dieser Stelle vorhandenen Objekte auszuwählen.

Im unteren Bereich sind nun alle Ergebnisse aufgelistet, wo man nähere Informationen erhält und Daten exportieren kann.

SELECT_HELP_LINE

Zeichne eine Linie, um vorhandene Objekte, welche die Linie schneiden, auszuwählen.

(Klick: Linienpunkt setzen, Doppelklick: Endpunkt) Im unteren Bereich sind nun alle Ergebnisse aufgelistet, wo man nähere Informationen erhält und Daten exportieren kann.

SELECT_HELP_RECTANGLE

Zeichne ein Rechteck, um vorhandene Objekte, welche die Fläche schneiden, auszuwählen.

(Klick: Anfangspunkt setzen, zweiter Klick: Endpunkt) Im unteren Bereich sind nun alle Ergebnisse aufgelistet, wo man nähere Informationen erhält und Daten exportieren kann.

SELECT_HELP_POLYGON

Zeichne eine beliebige Fläche, um vorhandene Objekte, welche diese schneiden, auszuwählen.

(Klick: Anfangspunkt und weitere Punkte setzen, Doppelklick: Endpunkt) Im unteren Bereich sind nun alle Ergebnisse aufgelistet, wo man nähere Informationen erhält und Daten exportieren kann.

SELECT_HELP_CIRCLE

Zeichne einen Kreis, um vorhandene Objekte, welche die Fläche schneiden, auszuwählen.

(Klick: Kreismittelpunkt setzen, zweiter Klick: Endpunkt) Im unteren Bereich sind nun alle Ergebnisse aufgelistet, wo man nähere Informationen erhält und Daten exportieren kann.

SELECT_HELP_ELLIPSE

Zeichne eine Ellipse, um vorhandene Objekte, welche die Fläche schneiden, auszuwählen.

(Klick: Punkt setzen, zweiter Klick: Ellipsenmittelpunkt, dritter Klick: Abschluss) Im unteren Bereich sind nun alle Ergebnisse aufgelistet, wo man nähere Informationen erhält und Daten exportieren kann.

SELECT_HELP_OPERATIONS



Operator logischer Operator für das Auswahl-Werkzeug



Buffer Puffer um die ausgewählten Objekte



Zoom Fokus auf die ausgewählten Objekte

SELECT_HELP_LOGICAL

Wähle einen der drei Operatoren aus (optional) und klicke ein zweites Mal darauf, wenn die Funktion nicht mehr benötigt wird:

	Vereinigung	es werden alle Objekte markiert, auch wenn sie in verschiedenen Flächen liegen
	Verschnitt	es werden nur Objekte markiert, die sowohl in der ersten, als auch in der zweiten Fläche liegen
	Differenz	es werden nur Objekte markiert, welche innerhalb der Auswahl, jedoch außerhalb des Verschnitts liegen

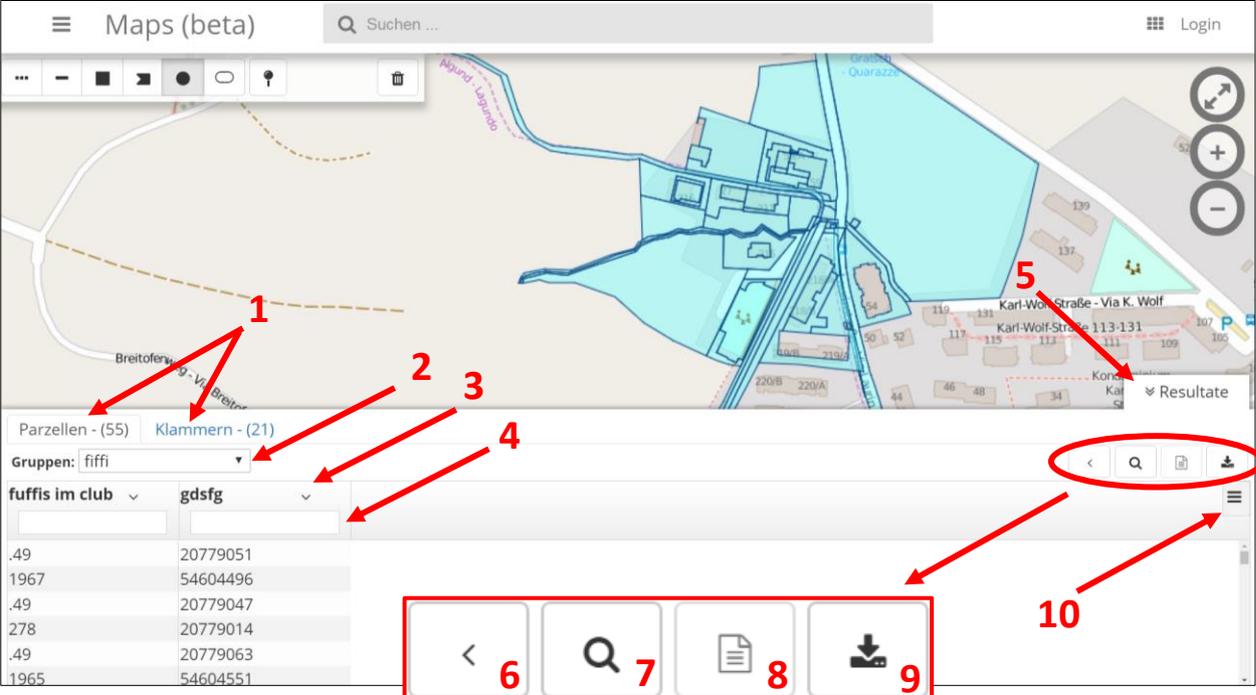
SELECT_HELP_BUFFER

Wähle die Größe des Buffers, um den die ausgewählten Objekte erweitert werden sollen. Anschließend klicke auf , um den gewählten Bereich um den Puffer zu erweitern.

Achtung, es können nicht mehr als 500 Objekte pro Layer gelistet werden!

SELECT_HELP_ZOOM

Ist der Zoom aktiviert, so wird automatisch zu den Objekten fokussiert, die ausgewählt werden.

SELECT_HELP_RESULTS


The screenshot shows the 'Maps (beta)' interface. At the top, there's a search bar and a 'Login' button. Below is a map with a cyan selection buffer. A results table is visible below the map, showing columns for 'Parzellen - (55)' and 'Klammern - (21)'. The table has a header with 'Gruppen: fiffi' and two dropdown menus: 'fuffis im club' and 'gdsfg'. The table contains several rows of data with numerical values. At the bottom of the interface, there are several icons: a left arrow (6), a magnifying glass (7), a document icon (8), a download icon (9), and a set of icons for filter and columns (10). Red arrows and numbers 1-10 point to these elements.

- | | |
|------------------------------|--|
| (1) Layer, | (6) Anzeigen/Verstecken der Zusatzinformationen |
| (2) Gruppen der Layers | (7) Aktivierung/Deaktivierung des Zooms |
| (3) Ergebniskategorien | (8) Anzeige der vorhandenen Dokumente |
| (4) Suchfeld/Filter | (9) Download der Auswahl |
| (5) Resultate auf-/zuklappen | (10) Optionen: Filter löschen, Spalten ein-/ausblenden |

SELECT_HELP_DOWNLOAD

Markiere jene Resultate, die heruntergeladen werden sollen. (keine markiert: alle Ergebnisse werden heruntergeladen) Klicke auf  und wähle das gewünschte Format. Dann  und warte auf , um damit den Export starten zu können. (Dokument wird in dem vom Browser vorgegebenen Ordner am Computer gespeichert)

PRINT_HELP

Ziehe in der Karte ein Rechteck auf, das exportiert werden soll.

Strg/Ctrl + Maustaste gedrückt zu druckender Bereich verschieben

Alt + Maustaste gedrückt zu druckender Bereich drehen

Gib dem Dokument einen Titel und stelle Druckvorlage, Auflösung und Maßstab (optional) passend ein.

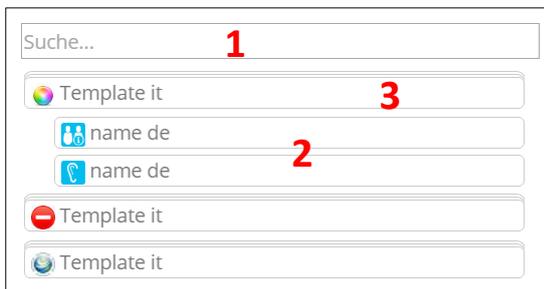
 Druck-Einstellungen werden zurückgesetzt

 Export wird vorbereitet:

 bitte warten

 klicke zum Herunterladen (Dokument wird in dem vom Browser vorgegebenen Ordner am Computer gespeichert)

EDIT_HELP



Schreibe einen Begriff bzw. einen Teil davon in das Suchfeld (1), um die Vorlagen zu filtern. Die Vorlagen (2), die in Kategorien (3) eingeteilt sind, können auch direkt ausgewählt werden.

EDIT_HELP_TOOLS

 Punkt
Klicke mit der linken Maustaste in den Kartenbereich, um den Punkt an dieser Stelle zu platzieren.

 Linie
Klicke mit der linken Maustaste in den Kartenbereich, um den ersten Linienpunkt zu setzen. Füge beliebig viele weitere Punkte hinzu und beende die Linie mit einem Doppelklick.

 Fläche
Wähle eines der Flächenwerkzeuge aus. [[→EDIT_HELP_AREA](#)]

 Speichern
Speichert alle Änderungen und kehrt zu den Vorlagen zurück.

 Rückgängig
Macht bei jedem Klick die letzten Änderungen rückgängig.

 Wiederholen
Stellt die letzten rückgängig gemachten Aktionen wieder her.

-  **Koordinaten anzeigen** Aktiviere die Schaltfläche, wähle ein Objekt und klicke auf einen Punkt, um dessen Koordinaten anzuzeigen und zu verändern.
-  **Features downloaden**
-  **Vereinigung** Aktiviere die Schaltfläche, wähle zwei oder mehrere Flächen (Shift + linke Maustaste) und klicke auf , um die Objekte zu verbinden. Hake „Neue Geometrie erstellen“ an, damit die vorhandenen markierten Objekte erhalten bleiben.
-  **Verschnitt** Aktiviere die Schaltfläche, wähle „Neue Geometrie erstellen“ an oder ab und wähle zwei sich überlappende Objekte (Shift + linke Maustaste).
-  **Differenz** Aktiviere die Schaltfläche, wähle „Neue Geometrie erstellen“ an oder ab und wähle zwei sich überlappende Objekte (Shift + linke Maustaste). Dabei wird von der ersten ausgewählten Fläche die zweite abgezogen.
-  **Teilen** Aktiviere die Schaltfläche, wähle ein zu teilendes Objekt und zeichne die Teilungslinie.
- EDIT_HELP_FEATURE*
-  **Koordinateneditor** Anzeigen und ändern sämtlicher Koordinaten der Objektpunkte
-  **Feature zurücksetzen** Änderungen verwerfen und zu Vorlagen zurückkehren
-  **Speichern** Änderungen speichern und zu Vorlagen zurückkehren
- EDIT_HELP_AREA*
-  **Polygon** Klicke mit der linken Maustaste in den Kartenbereich, um die Polygonfläche zu beginnen. Füge beliebig viele weitere Punkte hinzu und schließe die Fläche entweder mit einem Doppelklick oder mit einem einfachen Klick auf den Anfangspunkt.
-  **Rechteck** Klicke mit der linken Maustaste in den Kartenbereich, um den ersten Eckpunkt festzulegen. Ziehe das Rechteck auf. Der zweite Klick gibt den gegenüberliegenden Punkt an und schließt gleichzeitig das Rechteck.
-  **Kreis** Klicke mit der linken Maustaste in den Kartenbereich, um den Kreismittelpunkt festzulegen. Ziehe den Kreis auf und klicke ein weiteres Mal, um ihn abzuschließen.
-  **Ellipse** Klicke mit der linken Maustaste in den Kartenbereich, um den ersten Punkt zu setzen. Ziehe eine Linie bis zum Ellipsenmittelpunkt. Der zweite Klick definiert eben diesen Ellipsenmittelpunkt. Ziehe die Ellipse auf. Ein dritter Klick schließt die Fläche.

EDIT_HELP_INPROCESS



In der Liste der aktuellen Objekte ist jenes markiert, das aktuell bearbeitet wird. Klickt man auf die Schaltfläche , so wird ein neues Element hinzugefügt. Mit dem Lupen-Symbol  wird auf das Objekt gezoomt und mit dem Mülleimer-Symbol  wird das Objekt verworfen.

EDIT_HELP_RIGHTCLICK

Klicke mit der rechten Maustaste in den Kartenbereich, um die Bearbeitungsoptionen für das Objekt, das zurzeit markiert ist, zu öffnen. Um dieses zu wechseln, wähle das gewünschte Objekt aus der Liste „Bearbeitete Objekte“.

(Rechte Mouse-Klick bei bearbeitung von... l = Linie, f = Fläche, * = überall)

-  Änderungen bestätigen (*) Änderungen werden gespeichert und der Bearbeitungsmodus wird geschlossen
-  Ändern (*) einzelne Punkte können verschoben werden
Fahre mit der Maus über die gewünschte Stelle des Objektes, halte die linke Maustaste gedrückt und verschiebe den Punkt.
-  Verschieben (*) gesamtes Objekt kann verschoben werden
Fahre mit der Maus in den Kartenbereich, halte die linke Maustaste gedrückt und verschiebe das Objekt.
Die Verschiebung kann auch anhand zweier Punkte angegeben werden. Klicke dafür einmal mit der linken Maustaste in den Kartenbereich. Der zweite Klick gibt die Entfernung und Richtung der Positionsänderung an.
-  Löschen (*) aktuelles Objekt wird gelöscht
-  Kopieren (*) aktuelles Objekt wird kopiert und an derselben Stelle eingefügt
-  Drehen (lf) Objekt wird gedreht [EDIT_HELP_ROTATE]
-  Weiterzeichnen (l) am Endpunkt der bereits vorhandenen Linie kann weitergezeichnet werden
-  Loch zeichnen (f) zeichne eine oder mehrere Flächen innerhalb der bereits vorhandenen Fläche, um die entstandenen Polygone herauszuschneiden
-  Loch löschen (f) klicke auf das Loch, das gelöscht werden soll

EDIT_HELP_ROTATE

The screenshot shows a dark grey header bar with the text 'Einstellungen'. Below it is a white text input field with the label 'Drehung°' to its left. To the right of the input field is a small square button containing a checkmark.

1. Variante: Gib einen Rotationspunkt an, andernfalls wird das Objekt um seinen Mittelpunkt gedreht. Gib dann in das Eingabefeld den Drehwinkel in Grad an (positiv: Drehung gegen den Uhrzeigersinn, negativ: im Uhrzeigersinn) und klicke auf , um das Objekt zu drehen. Dieselbe Drehung kann mit weiteren Klicks auf das Häkchen wiederholt werden.
2. Variante: Klicke mit der linken Maustaste in den Kartenbereich, um den Rotationspunkt festzulegen. Halte dann die Maustaste gedrückt und verschiebe bis zur gewünschten Drehung.

BASEMAP_HELP

Wähle eine der angeführten Basiskarten aus, die als Hintergrund für die Layer benutzt wird. Achtung, in verschiedenen Kontexten können unterschiedliche Basiskarten zur Verfügung stehen. Dies kann in der Konsole eingestellt werden.

Maps – Hilfe

September 2016

Kontakt

Putzer Stefan
Gis Analyst
Südtiroler Informatik AG / Informatica Alto Adige S.p.A.
Tel. 0471 566067 - Fax. 0471 566099
Mail: Stefan.Putzer@siag.it

Herausgeber

Südtiroler Informatik AG - <http://www.siag.it/> - Mail: info@siag.it
Gesetzlicher Vertreter: Arch. Paolo Berlanda
Tel. +39 0471 566000 - Fax + 39 0471 566099
Siemensstraße 29, I-39100 BOZEN, Italien
Eintrag bei der Handelskammer Bozen Nr. 123013
Eintrag beim Gericht Bozen 7287
MwSt.Nr. 01468500218